2026/2/15

2026年度神還連大会　　順 位 決 定 の 基 準

〇リーグ戦区分呼称

① 還暦の部(２８チーム)　内訳 一部(８チーム)：Ａブロック　二部(８チーム)：Ｂブロック
　　三部(１２チーム)：ＣＤブロック（Ｃグループ：６チーム、Ｄグループ：６チーム）
② 古希の部(１６チーム)　内訳 一部(８チーム)：Ｅブロック　二部(８チーム)：Ｆブロック
③ 喜寿の部(７チーム)　　Ｇブロック
④ 傘寿の部(　６チーム)　　Ｈブロック

神還連大会の各部、各ブロックごとの総合順位並びに年間ランキングを決定する基準について定める。

１．順位の種類と定義

種　類	定　義	備　考
① 総合順位（ブロック順位）	還 暦、古 希、喜寿、傘 寿、各部のブロック別順位 〇 還暦の部：２８チーム（基本各チーム７試合） ① 一部・二部共に各８チームでリーグ戦を行い順位を決定する。 ② 三部はＣグループ６チーム、Ｄグループ６チームで各々リーグ戦を行いグループ順位を決定する。 グループ順位を基に三部の順位決定戦を行いブロック順位を決定する。 よって６試合でブロック順位を決定し、残り１試合は交流戦実施	〇 順位決定戦の詳細は、別途定める「対戦方式と組合せ基準」による。 〇 別表「組合せ・戦績表」による。 〇 三部リーグ戦：各チーム５試合。 〇 ＣとＤの同順位同士の順位決定戦* *:次年度のグループ分け基準となる。
	〇 古希の部：１６チーム（基本各チーム７試合） ① 一部・二部共に各８チームでリーグ戦を行い順位を決定する。 〇 喜寿の部：７チーム（基本各チーム７試合） ① ７チームでリーグ戦を行い順位を決定する。 残り１試合は交流戦を行う。 〇 傘寿の部：６チーム（各チーム５試合） ①６チームでリーグ戦を行い順位を決定する。	〇 ＣとＤの交流戦は、別途定める「対戦方式と組合せ基準」による。 〇 交流戦は、別途定める「対戦方式と組合せ基準」による。
② 年間ランキング	還 暦、古 希、喜寿、傘 寿、各部の最終順位 〇 還暦の部：２８チーム 一部から三部までを通した順位とする。 ⇒ 一部 優勝：　１位 ～最下位：　８位 二部 優勝：　９位 ～最下位：１６位 三部 優勝：１７位 ～最下位：２８位 〇 古希の部：１６チーム 一部から二部までを通した順位とする。 ⇒ 一部 優勝：１位～最下位：　８位 二部 優勝：９位～最下位：１６位 〇 喜寿の部：７チーム ⇒ 優勝：１位～最下位：７位 〇 傘 寿 の部：６チーム ⇒ 優勝：１位～最下位：６位	☆ 昇降格基準 〇 還暦の部 一部の下位２チーム降格 二部の上位２チーム昇格 二部の下位２チーム降格 三部のＣ及びＤグループのリーグ戦での各グループ１位の２チームが昇格* *:昇格時の順位は、総合順位の上位チームの方を上位とする。 〇 古希の部 一部の下位２チーム降格 二部の上位２チーム昇格 ☆ 次年度の全還連・関還連等の大会出場チームの推薦の基準とする。

２．順位決定の判定（優先）基準

リーグ戦 順位の決定基準

・判定の項目と優先性　→　①の勝ち点を最優先とし、同点時は、②以降を順次判定し、順位を決定する。

判定項目優先順		順 位 判 定 基 準	備　考
①	勝点の上位順	勝点とは、勝利：３点　引分：１点　敗戦：０点とした合計点	棄権試合の場合は、
②	総得失点差	勝点が同点の場合は、総得失点差の多いチームを上位とする。	不戦勝　勝点：３点　得点：０点
③	総　失　点	①･②共に同点の場合は、総失点の少ないチームを上位とする。	不戦敗　勝点：０点　失点：７点
④	前年大会の順位	①～③が同点の場合は、前年大会の順位で決定する。	

以　上